



ПОЛИТЕХ
Гуманитарный институт

125th

XXIII международная научно-теоретическая конференция
**«Профессиональная культура
специалиста будущего»**

XXIII International Conference
**«PROFESSIONAL CULTURE
OF THE SPECIALIST OF THE FUTURE»**

ПРОГРАММА

Мир игр:

Технологии экспериментирования, размышления, обучения

PROGRAM

The World of Games:

Technologies for Experimenting, Thinking, Learning

23–25 ноября 2023

23–25 November 2023



тема 2023

Мир игр: Технологии экспериментирования, размышления, обучения The World of Games: Technologies for Experimenting, Thinking, Learning

23.11.2023	
10-00 -11-00	Регистрация участников. Холл <u>Технополис</u> Registration of participants of the conference Hall <u>Technopolis</u>
11-00-13-00	Пленарное заседание (конференц-зал Капица, Технополис) Plenary session <i>Conf. Hall Kapitza, Research Corps Technopolis</i>
13.00 – 14.00	Перерыв, Кофе-брейк (Зимний сад, 2 этаж, Технополис) Coffee-break (<i>Winter Garden, Technopolis</i>)
14-00 -19-00	Секционные заседания (Малый конференц-зал, Технополис) Sections (<i>Small hall, Technopolis</i>)
24.11.2023	
16-00 - 20-00	Секционные заседания, дискуссия (а. 305, <u>Главный корпус</u>) Sections, discussion (<i>room 305, Main building</i>)
24.11.2023	
18-00	Русская классика в исполнении симфонического оркестра «Классика» под управлением Александра Канторова (П.И. Чайковский, В. Каллиников) (<u>Белый зал, Главный корпус</u>)

Регламент выступлений для секций – 10 минут.

Выступление на русском или английском языке.

Time limit for sections is 10 minutes.

Working languages of the conference are English and Russian.

Материалы конференции публикуются

- o в специальном выпуске журнала «Education Science» (MDPI)
- o в сборнике «The World of Games: Technologies for Experimenting, Thinking, Learning» серии «Lecture Notes in Networks and Systems»(Springer)
- o в журнале journal «Technology and Language» (СПбПУ) <https://soctech.spbstu.ru/>

Conference materials are published

- o the special issue of the journal Education Science» (MDPI)
- o volume «The World of Games: Technologies for Experimenting, Thinking, Learning» of the series «Lecture Notes in Networks and Systems»(Springer)
- o «Technology and Language» <https://soctech.spbstu.ru/en/>

В программе возможны изменения, последнюю версию можно скачать на сайте

<https://pcsf.spbstu.ru/> или в группе <https://vk.com/profculture>

The latest version of the program can be downloaded at <https://pcsf.spbstu.ru/en.html>

Приветствие участникам конференции.

Greetings to the conference participants.

[Подключиться онлайн](#)

Равиндер Гаргеш

(Самаркандский государственный университет им. Шарофа Рашидова, Самарканд, Узбекистан)

Технологии, игры и языковое образование

Ravinder Gargesh

(Samarkand State University named after Sharof Rashidov, Samarkand, Uzbekistan)

Technology, games and language education

Наталья Васильевна Чичерина

(Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого)

Обучение языку на основе цифровых игр в российских университетах: ожидания и ограничения

Natalya Chicherina

(Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Digital game-based language teaching in the Russian university settings:

beliefs and constraints

Асма Аль-Макбали

(Министерство образования, Сиб, Оман)

Сравнительное исследование использования социальных сетей студентами [\(онлайн\)](#)

Asma Al-Maqbali

(Ministry of Education, Seeb, Oman)

A comparative study of social media networks among higher education students [\(online\)](#)

Ндиайе Манету

(Университет Шейха Анта Диопа, Дакар, Сенегал)

Цифровая среда преподавания иностранных языков в университетах Африки [\(онлайн\)](#)

Ndiaye Manétou

(Cheikh Anta Diop University of Dakar, Senegal)

Digital environment for teaching foreign languages in African universities [\(online\)](#)

Представление темы конференции 2024: [Сценарии, воображаемое и выдуманное в науке, технике и образовании](#)

Альфред Нордманн

(Дармштадтский технический университет)

Presentation of the 2024 conference topic [Scenarios, Fictions, and Imagined Possibilities in Science, Engineering, and Education](#)

Alfred Nordmann

(Darmstadt Technical University, Germany)



1. Геймификация и эдьютейнмент

23.11.23, 14-00 – 16-00 (Малый конференц-зал, Технополис)

модератор – Галина Вячеславовна Исмагилова (Уральский Федеральный университет)

Ирина Александровна Дьячкова, Людмила Владимировна Дайнеко, Наталья Вадимовна Гончарова, Екатерина Васильевна Зайцева, Виола Анатольевна Ларионова (Уральский Федеральный университет)

Геймификация в образовании: обзор литературы

Irina Dyachkova, Lyudmila Daineko, Natalia Goncharova, Ekaterina Zaitseva, Viola Larionova (Ural Federal University)

Gamification in Education: Literature Review

Екатерина Денисовна Налимова, Виола Анатольевна Ларионова, Наталья Романовна Степанова (Уральский Федеральный Университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина)

Коммуникации с использованием геймификации для реализации городских проектов

Ekaterina Nalimova, Viola Larionova, Natalia Stepanova

(Ural Federal University named after the First President of Russia B.N. Yeltsin)

Communications Using Gamification for the Implementation of Urban Projects

Алла Германовна Соколова (НИУ Московский государственный строительный университет), Ксения Георгиевна Девятникова (НИУ МГСУ, РУДН)

Эдьютейнмент как новая образовательная технология: сравнительный анализ [\(онлайн\)](#)

Alla Sokolova (NRU MGSU), Kseniia Deviatnikova (NRU MGSU, RUDN)

Edutainment as a New Educational Technology: comparative analysis [\(online\)](#)

Елена Михайловна Гашкова (Санкт-Петербургский государственный университет) [\(онлайн\)](#)

Воспитание патриотизма и социальный театр

Elena Michaylovna Gashkova (St. Petersburg State University)

Education of patriotism and social theater [\(online\)](#)

Михаил Алексеевич Мурашко, Евгения Викторовна Воронцова, Анна Сергеевна Гришина, Александр Владиславович Дмитриев (Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого)

Иммерсивный подход и геймификация: Новые формы игровых образовательных технологий

Mikhail Alekseevitch Murashko, Evgenia Viktorovna Vorontsova, Anna Sergeevna Grishina, Alexander Vladislavovitch Dmitriev (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Immersive Approach and Gamification: New Forms of Educational Technologies through Game

Любовь Вениаминовна Крашенинникова (Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого)

Обучение геймификации в виртуальной образовательной среде

Lyubov V. Krashennnikova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
Teaching Gamification in Virtual Learning Environment



Артём Константинович Бурмич, Олег Владимирович Машкин, Наталья Романовна Степанова (УрФУ)

Роль игрового оценивания в повышении эффективности обучения

Artem Burmich, Oleg Mashkin, Natalia Stepanova (Ural Federal University)
The Role of Game-Based Assessment in Enhancing Learning

Наталья Вадимовна Гончарова, Виола Анатольевна Ларионова, Людмила Владимировна Дайнеко, Екатерина Васильевна Зайцева, Елена Владимировна Беспаятных (УрФУ)

Использование игропрактик для выявления команд, способных к генерации предпринимательских идей

Natalia Goncharova, Viola Larionova, Liudmila Daineko (Ural federal university)
Using Game Practices to Identify Teams Capable of Generating Entrepreneurial Ideas

Елена Владимировна Лысенко, Галина Вячеславовна Исмагилова (УрФУ им. первого Президента России Б.Н.Ельцина),

Алексей Николаевич Божесков (ВТЗ) [\(онлайн\)](#)

Геймификация в промышленности: симуляционно-игровое моделирование производственных процессов

Elena Vladimirovna Lysenko, Galina Vyacheslavovna Ismagilova (Ural Federal University named after the first President of Russia B.N.Yeltsin),
Alexey Bozheskov (Volzhsky Pipe Plant) [\(online\)](#)
Gamification in Industry: Simulation-Game Modeling of Production Processes

Екатерина Васильевна Зайцева, Наталья Вадимовна Гончарова, Людмила Владимировна Дайнеко (УрФУ)

Использование Phygital-игр в университете в условиях цифровизации

Ekaterina V. Zaitseva, Natalia V. Goncharova, Liudmila V. Daineko (Ural Federal University)
Application of Phygital Games at the University in the Context of Digitalization

Елена Владимировна Середкина, Гюзель Ильясовна Селеткова (Пермский национальный исследовательский политехнический университет), Светлана Юрьевна Жданова, Любава Олеговна Пузырева (Пермский государственный университет), Александр Анатольевич Южаков (Пермский национальный исследовательский политехнический университет)

Серьезные игры и высококачественные симуляторы пациентов в медицинском образовании

Elena Sereckina, Guzel Seletkova (Perm National Research Polytechnic University), *Svetlana Zhdanova, Liubava Puzyreva* (Perm State University), *Alexander Yuzhakov* (Perm National Research Polytechnic University)
Serious games and High-Fidelity Patient Simulators in Education in the field of Medicine

***Татьяна Юрьевна Быстрова, Людмила Валерьевна Токарская* (Уральский федеральный университет им. первого Президента России Б. Н. Ельцина)
Создание настольных игр для людей с ограниченными возможностями здоровья в ходе проектной деятельности студентов**

Tatyana Yurievna Byistrova, Lyudmila Valerievna Tokarskaya (Ural Federal University named after the first President of Russia B. N. Yeltsin)

Designing tabletop games for individuals with disabilities through student project activity

***Maria Odinskaya, Anna Rubtsova, Elena Krylova, Darina Barinova* (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University) *and Olga Zhelezniakov* (Minsk State Linguistic University)**

The Use of Gamification Elements for the Development of Creativity in Engineering

***Maria Odinskaya, Anna Rubtsova, Yuri Eremin, Evgenia Tsimernan* (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University) *and Komila Makhkamova* (Samarkand State University)**

Technologies for Innovative Potential Development of University Students majoring in Engineering by Gamification Mechanics

***Vladimir Burov, Anna Kuzmina* (Bonch-Bruевич St. Petersburg State University of Telecommunications), *Nina Popova* (SPbPU), *Yuri Eremin* (Herzen State Pedagogical University of Russia)**

Gamified Communication as a Didactic tool for Mastering a Professionally Oriented Video Course in a Foreign Language

***Liliia Metelkova* (Moscow State University of Civil Engineering), *Elena Khrisanova, Aziza Azizova* (I. Yakovlev Chuvash State Pedagogical University)**

The use of role-playing games to develop the skills of constructive communication of healthcare professionals

2. Геймификация (в) жизни общества

23.11.23, 16-10-17-20 (Малый конференц-зал, Технополис)

модератор – Екатерина Александровна Самородова (МГИМО)

[Подключиться онлайн](#)

***Анастасия Алексеевна Лисенкова* (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)**

Идентичность российской молодежи в период социально-политических трансформаций

Anastasia Lisenkova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

The identity of Russian youth in the period of socio-political transformations

Дарья Юрьевна Крутько (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Философские подходы к аналитике национальных разработок игровых практик

Daria Krutko (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Philosophical approaches to analyzing national development of gaming practices

Иван Владимирович Коломейцев, Надежда Ивановна Алмазова, Людмила Петровна Халяпина, Екатерина Владимировна Шостак, Ольга Павловна Носкова (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Феномен «социальной ответственности» как конструкт гуманитарной образовательной экосистемы подготовки будущих инженеров: перспективы, формы, подходы

Ivan Kolometsev, Nadezhda Almazova, Liudmila Khalyapina, Olga Noskova, Ekaterina Shostak (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University)

The phenomenon of «social responsibility» as a construct of the humanitarian educational ecosystem for the training of future engineers: perspectives, forms, approaches

Галина Вячеславовна Исмаилова, Оксана Михайловна Шубат (Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина»)

Возможности применения теории игр в отношении использования земель

Galina Ismagilova, Oksana Shubat (Ural Federal University named after the first President of Russia B. N. Yeltsin)

Possibilities for applications of game theory in relation to land use

Tatiana Bernyukevich (Moscow State University of Civil Engineering)

Issues of city management in the context of game theory

Екатерина Алексеевна Машина (Университет ИТМО, Деггендорфская высшая техническая школа)

Использование семантически-обусловленной комплексной геймификации в управлении персоналом самообучающейся организации ([онлайн](#))

Ekaterina Mashina (ITMO University, Deggendorf Institute of Technology)

Usage of Semantically Conditioned Complex Gamification in the Personnel Management of a Self-Learning Organization ([online](#))

Вера Анатольевна Серкова (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Философский диалог как пример интеллектуальной игры (на примере дискуссии Г. Фреге и Б. Пюньера)

Vera Serkova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Philosophical dialog as an example of an intellectual game (on the example of the discussion of G. Frege and B. Pugnier)

Артём Владимирович Якименко (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Интеллектуальная игра в философии и науке

Artem Vladimirovich Yakimenko (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
Intellectual game in philosophy and science

Галина Вячеславовна Исмаилова, Оксана Михайловна Шубат (Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина»)
Возможности применения теории игр в отношении использования земель

Galina Ismagilova, Oksana Shubat (Ural Federal University named after the first President of Russia B. N. Yeltsin)

Possibilities for applications of game theory in relation to land use

Марина Александровна Васильева (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Игровой элемент в структуре NFT и метавселенных

Marina Vasilyeva (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

A Game Element in the Structure of NFT and Metaverses

3. Игра в языковой практике

23.11.23, 17-30-19-00 (Малый конференц-зал, Технополис)

модератор – София Андреевна Бакаева (МГИМО)

Юлия Николаевна Карякина (Петербургский государственный университет путей сообщения Императора Александра I), Наталья Анатольевна Каталкина (СПбПУ Петра Великого), Светлана Альбертовна Кораблёва, Галина Ивановна Панкратьева (ПГУПС Императора Александра I)

Опыт создания онлайн игр по грамматике иностранного языка студентами-нелингвистами

Julia Karyakina (Emperor Alexander I St. Petersburg State Transport University), *Natalia Katalkina* (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University), *Svetlana Korableva*, *Galina Pankrateva* (St. Petersburg State Transport University)

Experience of Non-linguistics Students Creating Online Games on Foreign Language Grammar

Майя Андреевна Морозова (Новосибирский государственный технический университет)

Геймификация в иноязычном образовании: развитие лексического навыка в обучении второму иностранному языку в вузе

Maya Andreyevna Morozova (Novosibirsk State Technical University)

Gamification in Foreign Language Education: Development of Lexical Skills in Teaching the Second Foreign Language at University

Ольга Михайловна Александрова, Юлия Александровна Комарова
(РГПУ им. А. И. Герцена)

Лингводидактические аспекты использования ролевой игры проблемной направленности в процессе иноязычной подготовки в вузе

Olga M. Aleksandrova, Yulia A. Komarova (Herzen State Pedagogical University of Russia)
Linguodidactic aspects of using problem-based role plays in the process of foreign language instruction at the university

Екатерина Сергеевна Иноземцева (МГИМО)

Французский для юристов: ролевая игра

Ekaterina Inozemtzeva (MGIMO)
French for Lawyers: Role Play

Anna Mokhorova, Ekaterina Dolzhenkova, Dmitriy Mokhorov (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University), Baxtiyor Rasulov (Andijan state pedagogical institute)

Gaming Technologies in the Formation of Legal Students' Professional Competencies: Moot Courts

Ольга Игоревна Мартынова (МГИМО), ***Екатерина Александровна Самородова*** (МГИМО), ***Виктория Валерьевна Лобатюк*** (СПбПУ)

Формирующая роль Модели ООН в становлении профессиональной личности дипломата

Olga Igorevna Martynova (MGIMO University), *Ekaterina Alexandrovna Samorodova* (MGIMO University), *Victoria Valerievna Lobatyuk* (SPbPU)
The Formative Role of «Model UN» in the Development of a Diplomat's Professional Personality

Екатерина Сергеевна Осипова, Екатерина Юрьевна Багрова
(Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Раскрытие силы геймификации: оценка эффективности Wizer.me в приобретении словарного запаса EFL

Ekaterina Osipova, Ekaterina Bagrova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
Unlocking the Power of Gamification: Evaluating the Efficacy of Wizer.me in EFL Vocabulary Acquisition

Екатерина Александровна Самородова, Софья Андреевна Бакиева, Анна Федорова (МГИМО МИД России), ***Елена Сергеевна Закирова*** (РУДН)

От деловой игры к профессии: муткорт

Ekaterina Samorodova, Sofia Bakaeva Anna Fedorova (MGIMO), *Elena Zakirova* (RUDN)
From the business game to profession: mootcourt competition

Artyom Zubkov

Gamification in Teaching Foreign Languages to Economics Students: Case Study



София Андреевна Бакаева (МГИМО)

Проект «Французский в музее» как метаигровой метод обучения»

Sophia Andreevna Bakaeva (MGIMO)

Project «French in the Museum» as a meta-game teaching method

Наталья Александровна Копылова (Московский энергетический университет)

Использование игр на занятиях по английскому языку как средство коммуникации

Natalia Alexandrovna Kopylova (Moscow Power Engineering Institute)

The Use of Games at English Language Lessons as a Means of Communication

Anna Rubtsova, Nora Kats and Sofia Rubtsova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Game-based assessment of 21st century skills: communication and creative thinking in foreign language education

Artyom Zubkov (Novosibirsk State University of Economics and Management)

Gamification Techniques in Massive Open Online Courses: Challenges and Opportunities

Svetlana Amakhina, Natalia Dmitrieva and Elena Timokhina (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

Improving Speaking and Listening Skills: An Educational Eco-system for Foreign Languages Teaching In Higher Education

Evgenia A. Tsimerman and Polina A. Fratkina (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

An EON-XR Augmented Reality Application for Motivation Stimulation and Vocabulary Training of Master's Degree Students Majoring in Civil Engineering

Ivan Onuchin, Alfira Akhmedova, Guzel Khabibullina and Irina Zhazhneva (Kazan (Volga region) Federal University)

Development of a Play and Program Mobile Application Based on Gamification Methodologies

Larisa Tyutelova, Valeria Lisovitskaya, Ksenia Sundukova and Daria Moroseeva (Samara National Research University)

Computer Games and Literary Education: Opportunities and Limitations

Galina Borschenko, Anna Rubtsova (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University), Olga Zhelezniakova (Minsk State Linguistic University)

Visual Novels as a Means of Business Communication Skills Development for Computer Science Students

Olesya Medvedeva (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
WebQuest as a Means for Students' Soft Skills Development in Engineering
Foreign Language Education

Evgenia A. Tsimerman, Victor A. Klinkov (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)

A Business Game Introduction into Foreign Language Training of Materials Science and Engineering Students

4. Человек и игра Human and game

24.11.23, 16-00-18-00 (а. 305, Главный учебный корпус)

модератор – Дмитрий Геннадьевич Попов (СПбПУ)

[Подключиться онлайн](#)

Галина Алексеевна Дубинина, Лариса Петровна Коннова, Ирина Кимовна Степанян (Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации)

Совместимость эдьютейнмента и традиционных методов в цифровой образовательной среде университета

Galina Dubinina, Larisa Konnova, Irina Stepanyan (Financial University under the Government of the Russian Federation)

Compatibility of Edutainment and Traditional Methods in University Digital Educational Environment

Елена Александровна Бугреева (Санкт-Петербургский государственный университет)

Игра как элемент эдьютейнмента в подготовке специалиста в области лингвистики в формате смешанного обучения

Elena A. Bugreeva (St. Petersburg State University)

Game as an element of edutainment in the training of a specialist in the field of linguistics in the format of blended learning

Анна Гераклитовна Танова, Ольга Дмитриевна Шипунова, Елена Геннадиевна Поздеева, Владимир Владимирович Евсеев (Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого)

Роль игровых практик в модели Университета будущего

Anna Tanova, Olga Shipunova, Elena Pozdeeva, Vladimir Evseev
(Peter the Great Polytechnic University)

The Role of Game Practices in the University Model of the Future

Александр Сергеевич Прищеп (Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого)

Профессиональная деятельность и инновационная активность в период цифровой эпохи

Alexander Sergeevich Prishchepa (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
Professional activity and innovative activity during the digital epoch

Евгения Ивановна Тучкевич (Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого)

Применение инструментов искусственного интеллекта при создании визуального образа в области дизайна и коммуникаций

Evgenia Ivanovna Tuchkevich (Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
Application of Artificial Intelligence tools in creating a visual image in the field of design and communications

Мельникова Ирина Юрьевна, Дмитрий Геннадьевич Попов, Вероника Викторовна Фокина (СПбПУ)

Роль геймификации в развитии HR-бренда

Irina Melnikova, Dmitrii Popov, Veronika Fokina
(Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University)
The role of gamification in HR brand development

Мария Михайловна Четина, Марина Арташевна Сарян, Алсу Шарифуллаевна Габдуллина (СПбПУ)

Оценка творческой свободы обучающихся в актерской технике «Демидовские этюды»

Maria Mikhailovna Chetina, Marina Artashevna Saryan, Alsu Sharifullaevna Gabdullina
(Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University)
The Assessment of the Creative Freedom of Students Trained in the Acting Technique «Demidov Études»

Фатима Ивановна Валиева (СПбПУ Петра Великого), **Регина Римовна Фазлитдинова**

Особенности и опыт использования ролевой игры в процессе развития этнокультурной эмпатии в поликультурной образовательной среде

Fatima Ivanovna Valieva (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University),
Regina Rimovna Fazlitdinova
The Development of Ethno-Cultural Empathy within Multicultural Educational Environment: Peculiarities and Role-Playing Experience

Софья Юрьевна Тарасова (Психологический институт РАО) **(онлайн)**

Психологический портрет современного молодого гемблера

Sofya Tarasova (Psychological Institute of Russian Academy of Education) **(online)**
Psychological Portrait of a Modern Young Gambler

Иван Владимирович Аладышкин, Мария Александровна Одинокая, Алексей Николаевич Пятницкий, Максим Дмитриевич Новиков (Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого)

«Лучший город из оставшихся»: Сити 17 в игровой вселенной Half life 2 и трансформации образа города будущего.

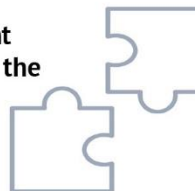
Ivan Aladyshkin, Maria Odinskaya, Aleksey Pyatnitsky, Maxim Novikov (SPbPU)

«The Best City Left»: City 17 in The Half Life 2 Game Universe and The Transformation of The City Image of The Future

Marianna Yu. Ababkova, Nadezhda N. Pokrovskaya. Bibars Al Haj Bara (SPbPU)
(The) Metaverse: Changing the Landscape of Media Education

Irina Firsova, Dinara Vasbieva (Financial University under the Government of the Russian Federation) and Alan Abaev (Russian State University for the Humanities)

Gamification Conceptual Framework for Marketing Courses



5. Игра в конструктор – Воображаемый город.

Дискуссия. Подведение итогов студенческого конкурса. 24.11.23, 18-00-20-00 (а. 305, Главный учебный корпус) модератор – Дарья Сергеевна Быльева (СПбПУ)

6. Games of Life Игры Жизни

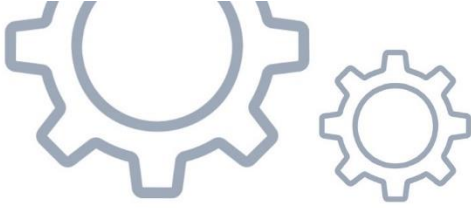
25.11.23, 12-00-16-00

Alexander Nesterov and Anna Demina (Samara National Research University)
Games of Existence: The Digital Transformation of Fictionality

Daria Bylieva (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University),
A Semiverse of Games

Larisa Mureyko (Emperor Alexander I St. Petersburg State Transport University),
Olga Shipunova (Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University),
The Game in the Context of Social Dramaturgy

Anton Zamorev, Alexander Fedyukovsky
(Peter the Great St. Petersburg Polytechnic University)
Culture and Life as Gameplay Experiences: A/The Theological point of view



Sadegh Mirzaei (Darmstadt Technical University, Sharif University of Technology)
The Social Function of Toy Models in Games of Science

Andrei E. Serikov (Samara National Research University)
Constitutive Rules of Artificial Games and Natural Conventions
of Ordinary Behavior

Anastasiya Lisenkova, Tatiana Nam (Peter the Great St. Petersburg
Polytechnic University)
Identity strategies in the space of massively multiplayer online role-playing
games (MMORPG)

Daria Bylieva, Victoria Lobatyuk, Dmitry Kuznetsov (Peter the Great St. Petersburg
Polytechnic University)
The Beginning of the Gaming Era, Parental Controls and Technical Acumen

Elena A. Mokshina; Viktoriya V. Levchenko and Ekaterina Yu. Maltceva (Samara
National Research University)
Modern Initiation Practices: Gaming Technology Applications

Andrey An. Kuznechenkov (Samara National Research University)
Recursive paradigms and semiotic models of games in third-order technical
cybernetics

Christopher Coenen (Karlsruhe Institute of Technology)
Play and Labour - Some Conceptual Remarks on Gamification
in the Context of Manual Work

Viacheslav V. Ivanov, Tatiana V. Trubnikova and Aleksei Yu. Churilov
(National Research Tomsk State University)
Liability in the World of Games: the interaction of positive and soft law

Yury Firsov (University of Vienna), ***Oxana Vasilieva, Olga Kalugina***
(Financial University under the Government RF)
Improving Gamification Technology in Corporate Training in the Legal Industry

7. Digital Learning and Teaching during the Pandemic: From Theory to Practice.

25.11.23, 16-00-18-00

Enrique Riquelme (Universidad Católica de Temuco), **Verónica Villarroel** (Universidad del Desarrollo), **Ricardo García** (Universidad Católica de Temuco), **Carlos Pérez** (University of O'Higgins) **Gerardo Fuentes** (Universidad Autónoma de Chile)

[Emotions of University Professors and Students in Times of Pandemic: An Analysis from the Perspective of Resilience in Chilean Higher Education](#)

Anna Rubtsova, **Natalia Semenova**, **Nora Kats** (SPbPU),
and **Olga Zheleznyakova** (Minsk State Linguistic University)

[Instructional Framework for Emergency Remote Teaching in Higher Education](#)

Qingyun Li, **Youliang Zhang**, **Kam Wing Cheung**, **Zhongyang Zhang**,
King Sun Lam (Lingnan University)

[Impact of the COVID-19 Pandemic on Liberal Arts Education: An Empirical Study in Hong Kong](#)

Anna Rubtsova, **Olga Zheleznyakova** (Minsk State Linguistic University),
Natalia Anosova, **Alexandra Dashkina**

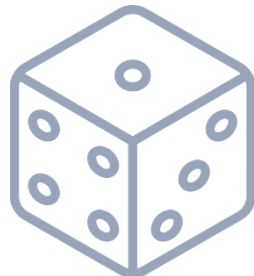
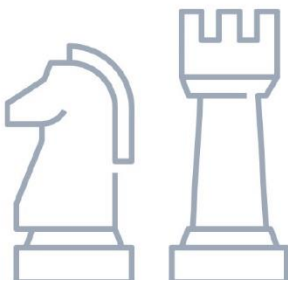
[Collaborative Learning in Teaching Culture Studies to Further Training Program Students](#)

Daria Bylieva, **Victoria Lobatyuk** and **Maxim Novikov** (SPbPU)

[Parent Chats in Education System: During and after the Pandemic Outbreak](#)

Artyom Zubkov (Novosibirsk State University of Economics and Management)

[Development of Professional Foreign Language Competence of Economics Students with MOOCs during the Pandemic](#)



Ссылки на онлайн подключение

- **23 ноября** Пленарное заседания с 11 часов
<https://webinar.spbstu.ru/SPbPU/882780973/3ec760d5238edd3f7c3a7b04bd8e9bea>
- **23 ноября** Секции с 14 часов (и до конца дня)
<https://webinar.spbstu.ru/SPbPU/1948389839/c6b30a12c2ca645f909a9bfd140f6960>
- **24 ноября** секции с 16 часов
<https://webinar.spbstu.ru/SPbPU/1854781158/047ae836d44cead2280b8f81e20f2863>